

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKÉMON

¡Gratis!

REVISTA **Pokémon**™



Nº 70

Por los expertos de

Nintendo
Action

NOTICIAS

imágenes y datos de los
nuevos Pokémon de DS!

[4ª]
ENTREGA

¡LA GUÍA DEFINITIVA!

POKÉMON ESMERALDA

- Mapas detallados • El avance, paso a paso
- Estrategias para vencer a todos los líderes

¡Alucina con los trucos más chulos para Pokémon!

REVISTA OFICIAL



Pokémon



Poké-manía

3

Te descubrimos más secretos de Pokémon Ranger, la nueva peli Pokémon que se estrena en Japón el próximo mes de julio, y te presentamos los nuevos Pokémon de la edición Perla y Diamante... ¡este mes tiramos la casa por la ventana!



Guía Pokémon Esmeralda

6

Nos adentramos por nuevas zonas de Hoenn. Este mes te contamos cómo derrotar a Magno, el jefe del Equipo Magma, y cómo salir vivo en el combate contra la líder Candela. ¿Qué tal se te da montar en bici?



Pósters

17

¿No sabes cómo decorar tus paredes al estilo Pokémon? Aquí tienes los póster de dos de los Pokémon más poderosos: Pinsir y Milotic... ¡para tener la habitación más molona!



Zona Pokémon

25

Como sabemos que te encanta esta sección, este mes hemos preparado 11 paginazas con nuestros pasatiempos más molones para que te lo pases en grande, tus dibujos más chulos... ¡no te lo pierdas!



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKÉMON

■ **Director:** Juan Carlos García Díaz • **Directora de Arte:** Susana Lurguie • **Redactor Jefe:** Javier Domínguez
• **Maquetación:** Augusto Varela, Patricia Barcenilla • **Secretarías de Redacción:** Ana Torremocha, M^a Jesús Arcones • **Colaboradores:** Juan Carlos Herranz

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

• **Directora General:** Mamen Perera • **Director de Publicaciones de Videojuegos:** Amalio Gómez • **Subdirector General Económico-Financiero:** José Aristondo
• **Director de Producción:** Julio Iglesias • **Directora de Distribución y Suscripciones:** Virginia Cabezón • **Director de Sistemas:** Javier del Val • **Subdirectora de marketing:** Belén Fernández

■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** • **Director de Ventas:** José E. Colino • **Directora de Publicidad:** Mónica Marín • **Jefes de Publicidad:** Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona

• **Coordinación de Publicidad:** Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid • Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448

■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530

■ **Transporte:** BOYACA • Tel. 917 478 800 ■ **Impreme:** RUAN, Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

• Depósito Legal: M-36689-1992 • © 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

JAPÓN, PUNTO DE MIRA DE TODOS LOS FANS

'Pokémon Ranger', la peli más esperda de Pokémon

No se había vivido con tanta pasión el estreno de una nueva película Pokémon desde el primer film, cuando el fenómeno Pokémon batía todos los récords de taquilla en medio mundo.

No es para menos. De esta nueva película saldrán muchísimas ideas. Sin ir más lejos, ya hemos conocido a cuatro nuevos Pokémon para Perla y Diamante y hasta sabemos el nombre de uno de los protas de la próxima edición, el Ranger Jackie.

Pero ¿de qué va la película? Las fuerzas del mal desean hacerse con un misterioso huevo cargado de energía en el que se oculta **Manafy**. La leyenda dice que quien se haga con él logrará dominar el mundo. Es ahí donde entrarán en juego Ash, Aura, Jackie, Kyogre, Pikachu y los demás para evitar que el caos domine la Tierra.

¡A cazar Pokémon!

Jackie les enseñará como capturar Pokémon utilizando un lápiz. Pero esta vez los Pokémon capturados no pasarán a su equipo, sino que sólo prestarán sus poderes. Lo mismo ocurrirá en Pokémon Ranger, la edición para DS (utilizaremos el puntero en la táctil). Por ahora, sabemos que el juego ya ha salido en Japón y que la peli se estrena en julio.



En Japón están ansiosos ante el estreno de la película. En ella podremos ver muchas novedades de Perla y Diamante.



Jackie, el Ranger, es uno de los protas de la película.

CADA MES NUEVOS SECRETOS SOBRE LA PELI ¡Coro-Coro está al día!

Esta prestigiosa revista japonesa destapa mogollón de secretos alrededor de la nueva película: presenta a nuevos Pokémon, entrenadores, personajes ocultos, misiones extras... ¡aquí tenéis unas páginas!



¿TIENES TU ENTRADA?

¡Pues toma tu Ticket especial!

Los japonesitos que se hagan con una entrada para la película ya mismo, conseguirán un regalo extra. ¿Que qué es? Un ticket de esos especiales con los que desbloquearemos dos misiones secretas de «Pokémon Ranger». Una con Manafy, y la otra con Deoxys. Además de ver la peli, los tios "suertudos" podrán hacerse con los dos Pokémon más buscados del momento. ¡Queremos ser japoneses!



Compran antes las entradas y ticket especial al canto.



Uno de los tickets nabrará una misión con el propio Deoxys.

DESDE EL CUARTEL GENERAL POKÉMON...

Aquí están los nuevos Pokémon de Nintendo DS

¡Sabemos de buena tinta que «Pokémon Trozei» saldrá al mercado español entre los meses de abril y mayo! ¿Eres capaz de esperar tres meses... o no?



Buizeru

- TIPO: Agua
- ALTURA: 0,7 m
- ALTURA: 29,5 Kg

Aparece en Pokémon Ranger y el Príncipe de los Mares, la novena película. Es un Pokémon nuevo.



Manafy

- TIPO: Agua
- ALTURA: 1,0 m
- ALTURA: 65 Kg

Preevolución de Mantine. Aparece en Pokémon Ranger y el Príncipe de los Mares, la novena película.



Manene

- TIPO: Psíquico
- ALTURA: 0,6 m
- ALTURA: 13 Kg

Preevolución de Mr. Mime. Aparece en la octava película, Mew & the Wave Guiding Hero.



Manyula

- TIPO: Siniestro-Hielo
- ALTURA: 1,1 m
- ALTURA: 34 Kg

Evolución de Sneasel. Aparece en la octava película, Mew & the Wave Guiding Hero.



Munchlax (Gonbe)

- TIPO: Normal
- ALTURA: 0,6 m
- ALTURA: 105 Kg

Es la preevolución de Snorlax. Su primera aparición fue en Destino Deoxys, la séptima película Pokémon.



Perappu

- TIPO: Volador
- ALTURA: 0,5 m
- ALTURA: 1,9 Kg

Aparece en Pokémon Ranger y el Príncipe de los Mares, la novena película de los Pokémon.



Lucario

- TIPO: Acero-Lucha
- ALTURA: 1,2 m
- ALTURA: 54 Kg

Posiblemente un nuevo legendario. Aparece en la octava película, Mew & the Wave Guiding Hero.



Bonsly (Usuhachi)

- TIPO: Roca
- ALTURA: 0,5 m
- ALTURA: 15 Kg

Preevolución de Sudowoodo. Aparece en la octava película, Mew & the Wave Guiding Hero.



Tamanta

- TIPO: normal
- ALTURA: 1,0 m
- ALTURA: 105 Kg

Es la preevolución de Mantine. Aparece en Pokémon Ranger y el Príncipe de los Mares, la novena peli.

¿CON QUÉ NOVEDADES NOS SORPRENDERÁN?

¡Pokémon estará en Revolution!

El presidente de Pokémon Company lo confirma en una entrevista. ¡Habrá Revolution Pokémon!

A sí es. Otro de los noticiones del siglo está a punto de convertirse en realidad. Tsunekazu Ishihara, presi de Pokémon Company, ha dicho que "estamos considerando muchos planes nuevos con Revolution. Sin embargo, como todavía hay cosas de Revolution en sí misma que no se han hecho públicas, nos gustaría coordinar nuestros planes con los de la propia Nintendo". Vamos, que lo dan por hecho pero que no quieren descubrir nada aún. De todas

formas os comentamos que los rumores apuntan a un nuevo Pokémon Snap (versión N64) y a un RPG que tendría conexión con las ediciones Perla y Diamante de Nintendo DS.

¡Esperando confirmación!

Pero los rumores ya sabéis que no son más que eso, así que esperaremos confirmación oficial. Por lo pronto ya sabremos que estarán en Revolution, y eso es sí que es oficial.



¿Y tú qué opinas, colega?



¡Eh, cómo lo llevas, amigo! ¿Te gustaría opinar sobre Pokémon, decir qué es lo que más te gusta, cuál ha sido tu mejor momento con ellos? Pues te lo ponemos fácil. Envía tus opiniones a nintendoaccion@hobbypress.es junto a tu foto, y a lo mejor hasta te haces famoso...

“ Me encanta Pokémon y quiero que nunca me deje de gustar, ya que ha sido lo que realmente me ha alegrado la vida. ”



SIRIUS WATANABE
Guadalajara



“ Yo tengo a un Wailord al nivel 100 en el juego Edición Verde hoja. Ojalá existiera un Wailord así en la vida real ¿no? ”



ALEX PUJOL
Madrid



“ Pokémon Perla y Diamante serán los mejores juegos de Pokémon que jamás veremos. ”



JOSÉ DANIEL
E-Mail



“ Tengo muchas ganas de que salga Esmeralda para capturarlos a todos y a los legendarios sobretodo ”



ESTELA B. FERNÁNDEZ
E-Mail

¡JETIX EMITE LOS NUEVOS CAPÍTULO EN EXCLUSIVA!

La 8ª temporada de Pokémon, ya en Jetix

¡Sí, desde el 1 de abril, Jetix está emitiendo la octava temporada de 'Pokémon Advanced Battle'! ¡Ya hay nuevas aventuras de Ash en Hoenn!

Para los que estamos enganchados a la serie de dibujos Pokémon es la noticia del siglo, ¿verdad? En Jetix, dentro del programa 'Mundo Pokémon' presentado por David Moreno, se emitirán cada sábado y domingo dos capítulos a las 11:45 de la mañana. Como novedad, que sepas que la canción de intro de esta temporada está interpretada por... ¡David Moreno! ¡Sí, el presentador! Así que, si quieres saber qué tal suena la voz de David y disfrutar de las nuevas aventuras de Ash y May por la región de Hoenn, ¡no te pierdas los nuevos capítulos!



En la 8ª temporada, Ash se enfrentará a los mejores entrenadores en la Liga de Campeones de Hoenn. ¡Viva!

[4ª]
ENTREGA

✓ Estrategias y trucos para ser un maestro



Guía de Maestros Pokémon Esmeralda

¡Hola otra vez, Poké-maníaco! ¿Te apetece conseguir un fósil en la Ruta 114, remojarte en la Cascada Meteoro, pasar por la Ruta 115 y, tras subir al Monte Cenizo, escalar el desfiladero con la bici? ¿Sí? Pues además vas a ganar a Magno en su propia guarida y a Candela en Pueblo Lavacalda.



✓ Manas completos de cada nivel

Sumario

- Ruta 114
(página 8 y 9)
- Cascada
Meteoro
(págs 10 y 11)
- Ruta 115 y
Monte Cenizo
(págs 12 y 13)
- Desfiladero y
Guarida Magma
(págs 14 y 15)
- Pueblo
Lavacalda
(págs 16 y 21)
- Ruta 118 y 119
(páginas 22, 23
y 24)



Guía de Estrategia Esmeralda

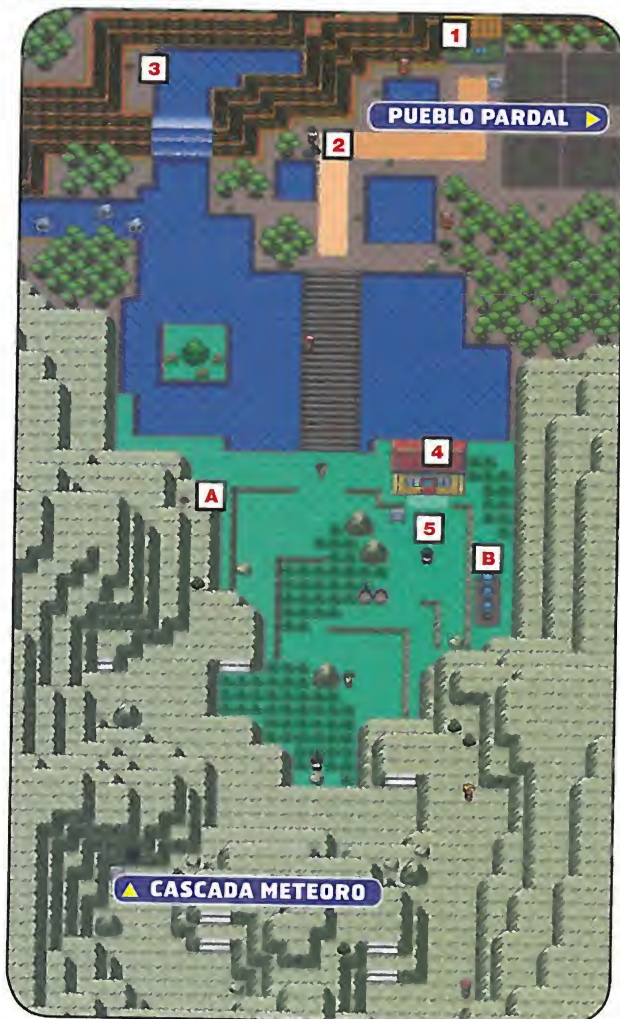
RUTA 114

La Ruta 114 es muy conocida porque en ella vive Aredia, la responsable del Sistema de Almacenamiento. Pero lo más alucinante de esta ruta es un túnel al que llaman Gruta Desértica. Dentro encontrarás el fósil que perdiste en la Torre Espejismo.

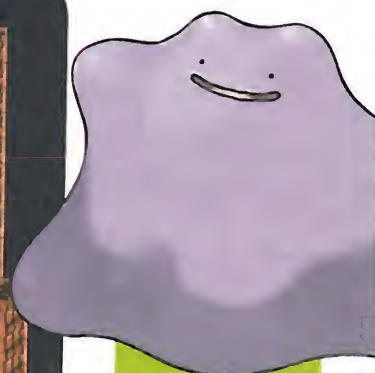
GRUTA DESÉRTICA



RUTA 114



CASA FOSILMANÍACO



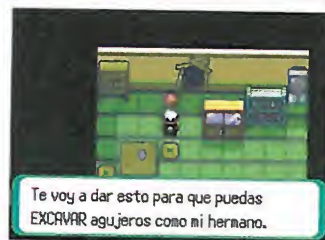
DITTO

Altera su estructura celular para cambiar de forma. Pero, si intenta transformarse en algo según los datos que tenga en la memoria, habrá detalles que se le escapen.

1. EL MANÍACO DE LOS FÓSILES

★ Objetos conseguidos: MT28 (EXCAVAR)

Aquí vive el Fosilmaníaco, un experto en fósiles de Hoenn. Habla con su hermano pequeño y obtendrás Excavar. Enseña esta MT a un Pokémon y úsala en el interior de una cueva cuando quieras regresar a la entrada.



2. UN RUGIDO QUE ASUSTA

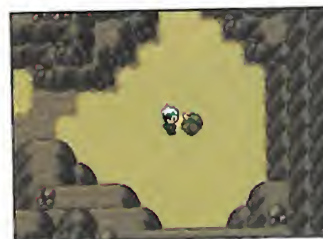
Objetos conseguidos: **MT05 (RUGIDO)**

Habla con el anciano que anda cerca de la **casa del fosilmaníaco** y obtendrás la MT05 o **Rugido**. Si enseñas este movimiento a un Pokémon, cada vez que lo use en un combate el Pokémon rival huirá despavorido.



6. EL SEGUNDO FÓSIL

Cuando ganes la Liga Pokémon tendrás la oportunidad volver a la Ruta 114 y conseguir el fósil que te falta. Dentro de la casa del Fosilmaníaco verás **un túnel llamado Gruta Desértica**. Al final de mismo hallarás el segundo fósil.



¡CONSÍGUELOS!

A. PROTEÍNA

B. BAYAS CAQUIC

3. EL CARAMELO PODEROSO

Objetos conseguidos: **CARAMELO RARO**

Cuando tengas en tu poder la MO Cascada y la medalla del gimnasio de Arceópolis, podrás remontar la cascada de la Ruta 114 y recoger un Caramelo Raro. Dale el caramelo a uno de tus Pokémon y verás como sube de nivel.



¡Hazte con todos! (RUTA 114)

BARBOACH

- Algunos (Caña Buena)
- Muchos (Super Caña)

GEODUDE

- Algunos (Utiliza Golpe Roca)

GOLDEEN

- Algunos (Caña Vieja y Caña Buena)

LOMBRE

- Algunos

LOTAD

- Algunos

MAGIKARP

- Muchos (Caña Vieja y Caña Buena)

MARILL

- Muchos

NUZLEAF

- Raro

SEVIPER

- Pocos

SWABLU

- Muchos

4. CASA DE AREDIA

Objetos conseguidos: **MUÑECO LOTAD**

Tras hablar con Aredia en el Centro Pokémon de Pueblo Pardal, **hazle una visita en su casa de la Ruta 114** y recibirás un Muñeco Lotad. Recuerda leer el cuaderno de notas de Aredia para aprender más sobre el Sistema de Almacenamiento.



5. UNA BAYA AL DÍA

Objetos conseguidos: **BAYAS: ORAM, LATANO, PINIA, FRAMBU, PERAGU**

Cerca de la Casa de Aredia hay un entrenador al que le gusta usar el Machabayas. Habla con él cada día y recibirás una de las cinco bayas de arriba. Úsalas para hacer Polvo de Bayas y canjéalo en Ciudad Portual.



¡Hazte con todos!

(Gruta Desértica)

DITTO

- Muchos

LOUDRED

- Algunos

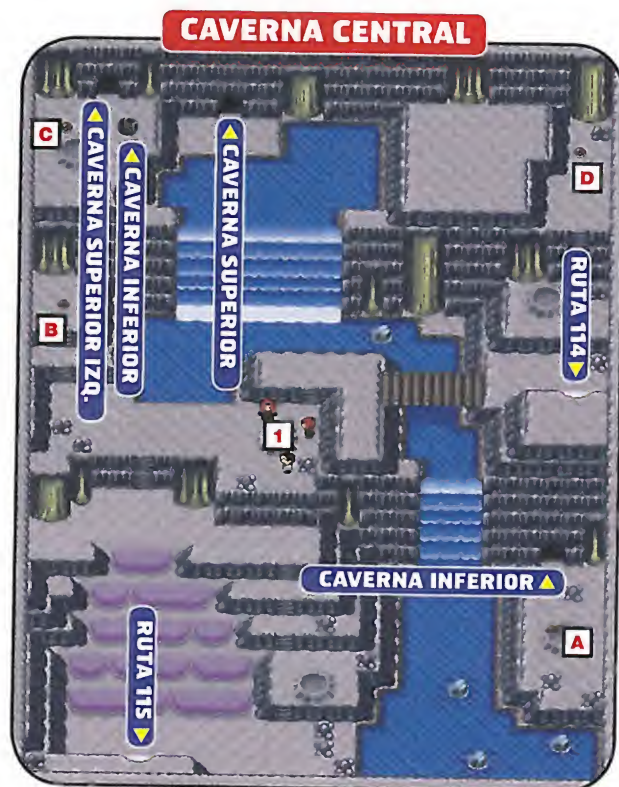
WHISMUR

- Muchos

Guía de Estrategia Esmeralda

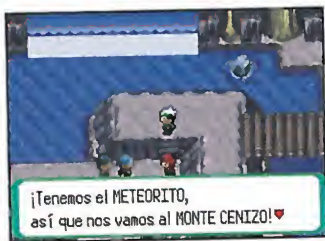
CASCADA METEORO

La Cascada Meteoro es una cueva misteriosa con un río subterráneo. Cuando llegues verás al Prof. Cozmo y a los malos buscando meteoritos. Si quieres descubrir todos los secretos de este lugar tendrás que explorarla entera, pero para ellos necesitarás usar Surf y Cascada.



1. AQUA CONTRA MAGMA

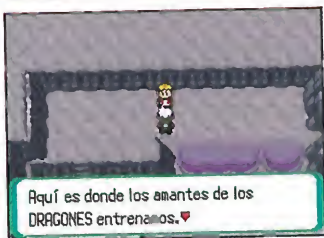
En la Cascada Meteoro está el Prof. Cozmo con el Equipo Magma. Sin querer les ha ayudado a encontrar un Meteorito que usarán para sus malvados planes. No pierdas detalle del primer enfrentamiento entre el Equipo Aqua y el Magma.



2. DRAGONES Y CASCADAS

Objetos conseguidos: **COLMILLO DRAGÓN**

Cuando tengas la MO Cascada y la Medalla Lluvia (gimnasio de Arceópolis), podrás luchar contra Domadragón Rafael. Tras derrotarle cinco veces, usará un Pokémon equipado con Colmillo Drag. Usa Ladrón o Antojo para quitárselo.



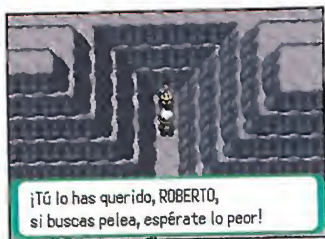
3. HAZTE CON BAGON

Para hacerte con Bagon, ve a la sala más profunda de la Cascada Meteoro y date un paseo junto a la MT02 (Garra Dragón) hasta que aparezca. Bagon evolucionará a Shelgon en el nivel 30 y al poderoso Salamence en el 50.



4. EL MEJOR ENTRENADOR

Cuando seas el campeón de la Liga Pokémon no pienses que no existe ningún entrenador mejor que tú porque te equivocas. En la Cascada Meteoro te espera Máximo con un equipo alucinante. Si te crees mejor que él, demuéstalo.



¡CONSIGUELOS!

A. MÁS PP

B. PIEDRA LUNAR

C. MT23 (COLA FÉRREA)

D. CURA TOTAL

F. MT02 (GARRA DRAGÓN)

Batalla contra Máximo

POKÉMON	Tipo	Nivel
Skarmory	(Acero-Volador)	Nivel 77
Claydol	(Tierra-Psíquico)	Nivel 75
Aggron	(Acero-Roca)	Nivel 76
Cradily	(Roca-Planta)	Nivel 76
Armaldo	(Roca-Bicho)	Nivel 76
Metagross	(Acero-Psíquico)	Nivel 78

Máximo ha formado un equipo impresionante capaz de desafiar al campeón de la Liga Pokémon. Si quieres enfrentarte a él con alguna opción para derrotarle, tienes que cumplir algunos requisitos. Primero tienes que procurar que los miembros de tu equipo estén en el nivel 80 o por encima, y segundo, debes tener en tu MOCHILA unos cuantos Máx. Revivir y Restau. Todo.



POKÉTRUCO

Existen muchos objetos que potencian los ataques de un Pokémon. Uno de ellos es el Colmillo Drag. que consigues en la Cascada Meteoro. Si equipas con este objeto a un Pokémon que conozca ataques de tipo Dragón, el poder de estos ataques aumenta. Estos objetos, incluso, pueden cambiar un combate.

¡Hazte con todos!

BAGON

● Algunos

GOLBAT

● Muchos

MAGIKARP

● Muchos (Caña Vieja y Supercaña)

WHISCASH

● Muchos (Supercaña)

BARBOACH

● Algunos (Caña Buena)
● Muchos (Super Caña)

GOLDEN

● Algunos (Caña Vieja), (Caña Buena)

SOLROCK

● Muchos

ZUBAT

● Muchos

Guía de Estrategia Esmeralda

RUTA 115

Para explorar totalmente la Ruta 115 y alcanzar la salida de la Cascada Meteoro tienes que utilizar Surf. Aunque parezca que no hay nada importante, no seas vago y explora la ruta.

RUTA 115



¡CONSÍGUELOS!

A. MÁS PP	E. POL. CURACIÓN
B. SUPERPOCIÓN	F. BAYA ALGAMA
C. SUPERBALL	G. MT01 (PUÑO CERTERO)
D. BAYA ORAM	H. HIERRO

1. ROMPE LA ROCA

Objetos conseguidos: **CINTURÓN NEGRO**

Usa Golpe Roca y acércate a recoger las raras Bayas Oram. Derrotas cinco veces seguidas a Karateka Noboru, y harás que use un Pokémon equipado con Cint. Negro. Utiliza un Pokémon que sepa Ladrón o Antojo para quitárselo.



2. UTILIZA SURF

Para explorar por completo la Ruta 115 necesitarás un Pokémon que conozca Surf. Si navegas hacia el norte, podrás recoger alguna Baya Algama y la MT 01, un ataque de tipo lucha muy poderoso también conocido como Puño Certero.



3. SUBE LAS RAMPAS

La Bici Carreras no solo vale para ir rápido por las rutas de Hoenn. También sirve para tomar carrerilla y subir rampas muy empinadas. Cuando vengas por la Ruta 115 no olvides llevarla encima para subir la rampa que hay al norte.



¡Hazte con todos!

JIGGLYPUFF

● Algunos

MAGIKARP

● Muchos (Caña Vieja y Caña Buena)

PELIPPER

● Pocos

SWABLU

● Algunos

SWELLOW

● Algunos (Caña Vieja y Caña Buena)

TAILLOW

● Muchos

TENTACOOOL

● Muchos

WAILMER

● Algunos (Caña Vieja y Caña Buena)

WINGULL

● Algunos

MONTE CENIZO

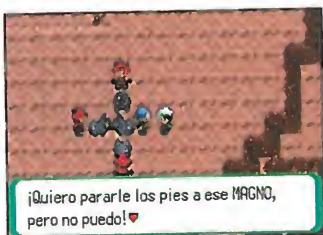
Después de ver como el Equipo Magma se ha hecho con un meteorito en la Cascada Meteoro, corre a la Ruta 112 y sube en el Teleférico. En la cumbre de Monte Cenizo hay una encarnizada batalla en la que tendrás que intervenir para evitar el desastre.

MONTE CENIZO



1. HABLA CON EL LÍDER

Nada más salir del Teleférico, asistirás a una batalla entre el Equipo Aqua y el Magma. Un poco más arriba está Aquiles, el líder del Equipo Aqua. Habla con él y sabrás que hay que detener a Magno... ¡o el volcán entrará en erupción!



2. A POR EL METEORITO

Objetos conseguidos: **METEORITO**

En la cima espera Magno, el líder del Equipo Magma. Magno usará un equipo formado por un Mightyena y un Zubat de nivel 24 y un Camerupt de nivel 25. Cuando le venzas, coge el Meteorito y llévaselo al Prof. Cozmo en Paldal.



3. REGRESA A LA CIMA

Objetos conseguidos: **GALLETAS LAVA**

Cuando hayas visitado Pueblo Lavacalda y devuelto el Meteorito al Prof. Cozmo, debes volver a la cumbre de Monte Cenizo. Si lo haces, podrás comprar una Galleta Lava, un dulce típico que cura los problemas de estado de los Pokémon.



4. VUELVE A LUCHAR

Si buscas a los entrenadores que se registran en la Pokénav, no te quedará más remedio que volver a la cima de Monte Cenizo y buscar al Montañero Soren. Lo encontrarás cerca del lugar en el que recuperaste el Meteorito.



POKÉTRUCO

A veces el número de pp de un ataque baja a cero con lo que no puedes seguir utilizándolo. Si utilizas Elixir en un Pokémon al que le pase esto, lograrás que todos sus ataques restauren 10 pp. No confundas este objeto con el Éter porque con éste también restauras 10 pp, pero únicamente del ataque que elijas.



LOS CONSEJOS DE OAK

¿Estás impaciente por usar los servicios del Tutor de Movimientos? Pues hay un par de sitios donde puedes encontrar una Escama Corazón fácilmente. Cuando tengas Surf, date un paseo por la Ruta 105 y busca bajo la arena de las islas. Para conseguir otra, ve a Ciudad Malvalona y sal por la Ruta 118. Al principio de la ruta, en la roca que hay a la izquierda de un pescador encontrarás otra. Recuerda, cada vez que veas una playa usa el Buscobjetos en la arena y busca más Esc. Corazón.

Guía de Estrategia Esmeralda

DESFILADERO

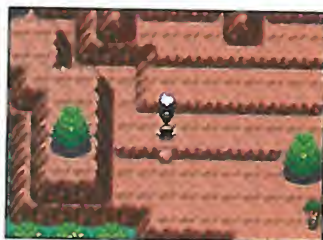
Después de la batalla en Monte Cenizo, baja por el Desfiladero y llegarás a la zona de la Ruta 112 que permite llegar a Pueblo Lavacalda. Aunque no lo creas, si usas la bici adecuada, podrás escalar por el Desfiladero hasta llegar a Monte Cenizo.

DESFILADERO



1. ESCALANDO CON LA BICI

Fíjate en las hileras de piedras que hay en el Desfiladero. Si tienes la Bici Acrob., podrás saltar sobre ellas y escalar hasta la cima. Ponte junto a la primera piedra de una hilera, mantén pulsado B y salta de piedra en piedra.



2. UNA PUERTA OCULTA

No podrás entrar en la Guarida Magma hasta que no tengas en tu poder el Signo Magma, un objeto que conseguirás en la cima de Monte Pírico. Baja con el Signo Magma por el Desfiladero y verás como se abre la puerta de la Guarida.



¡CONSÍGUELOS!

A. ANTIQUEMAR



LOS CONSEJOS DE OAK

Antiquemar es un objeto que cura a los Pokémon cuando han sido quemados por algún ataque del rival. Encontrarás uno en el Desfiladero, pero si quieres tener algunos más en tu Mochila, podrás comprarlo por poco dinero en el primer piso del Centro Comercial de Ciudad Calagua.

¡Hazte con todos!

MACHOP

● Algunos



SPOINK

● Algunos



NUMEL

● Muchos



En las profundidades de la ladera del Monte Cenizo el Equipo Magma planea su estrategia para dominar el mundo. Su líder Magno está dispuesto a despertar al legendario Groudon, pero las cosas no le saldrán como él espera.



Magno usará la Esfera Azul para despertar a Groudon, pero sorprendentemente Groudon se marchará. Luego tendrás que enfrentarte a Magno y a su equipo formado por un **Mightyena** (nv. 37), un **Crobat** (nv. 38) y un **Camerupt** (nv. 39).



A. CARAMELO RARO	E. PEPITA
B. RESTAU. TODO	F. MÁX. REVIVIR
C. ELIXIR MÁX.	G. CUERDA HUIDA
D. MÁX. PP	

GEODUDE

● **Algunos**



GRAVELER

Muchos



TORKOAL

● **Algunos**



Guía de Estrategia Esmeralda

PUEBLO LAVACALDA

Construido en la base del volcán que hay en Monte Cenizo, este pueblecito es muy conocido por sus relajantes aguas termales y por su fantástico Herbolario. Acércate a hablar con la anciana que hay junto a la piscina y recibirás un Huevo. Incorpóralo en tu equipo y verás cómo, tarde o temprano, sale de él un bebé Pokémon llamado Wynaut.

PUEBLO LAVACALDA



1. EL HERBOLARIO

Objetos conseguidos: **CARBÓN**

Las hierbas medicinales son baratas y curativas, pero no abusar de ellas o su sabor amargo hará infelices a los Pokémon. Si quieres un Carbón (aumenta el poder de los ataques de fuego), recuerda charlar con uno de los ancianos.



2. HUEVO SORPRESA

Objetos conseguidos: **HUEVO**

La anciana que hay junto al baño termal tiene un Huevo que ha intentando incubar con arena caliente, pero nada, no hay manera. **Habla con ella e incorpora el Huevo a tu equipo**, verás cómo, tarde o temprano, sale de él un Wynaut.



3. DATE UN BAÑITO

Si deseas darte un bañito en las relajantes aguas termales de Pueblo Lavacalda, entra en el Centro Pokémon y sal por la puerta que hay al fondo. Los baños en estas aguas son terapéuticos, **pero no, no sirven para sanar a tus Pokémon.**



4. LA TIENDA

Aquí encontrarás un nuevo producto que deberías llevar en la Mochila. **Se llama Revivir y, aunque es caro, permite revivir a un Pokémon debilitado restaurándole la mitad de sus PS.** Úsalo y verás qué sorpresa se lleva el rival.



LISTA DE PRECIOS

Polvenergía.....	500	Pol. Curación.....	450
Raíz Energía.....	800	Hierba Rev.....	2800

LISTA DE PRECIOS

Super Ball.....	600	Antiguemar.....	250
Superción.....	700	Revivir.....	1500
Antídoto.....	100	Superrepel.....	500
Antiparaliz.....	200	Velocidad X.....	350
Despertar.....	250		

Pokémon

EDICIÓN
ESMERALDA



MILOTIC

REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción

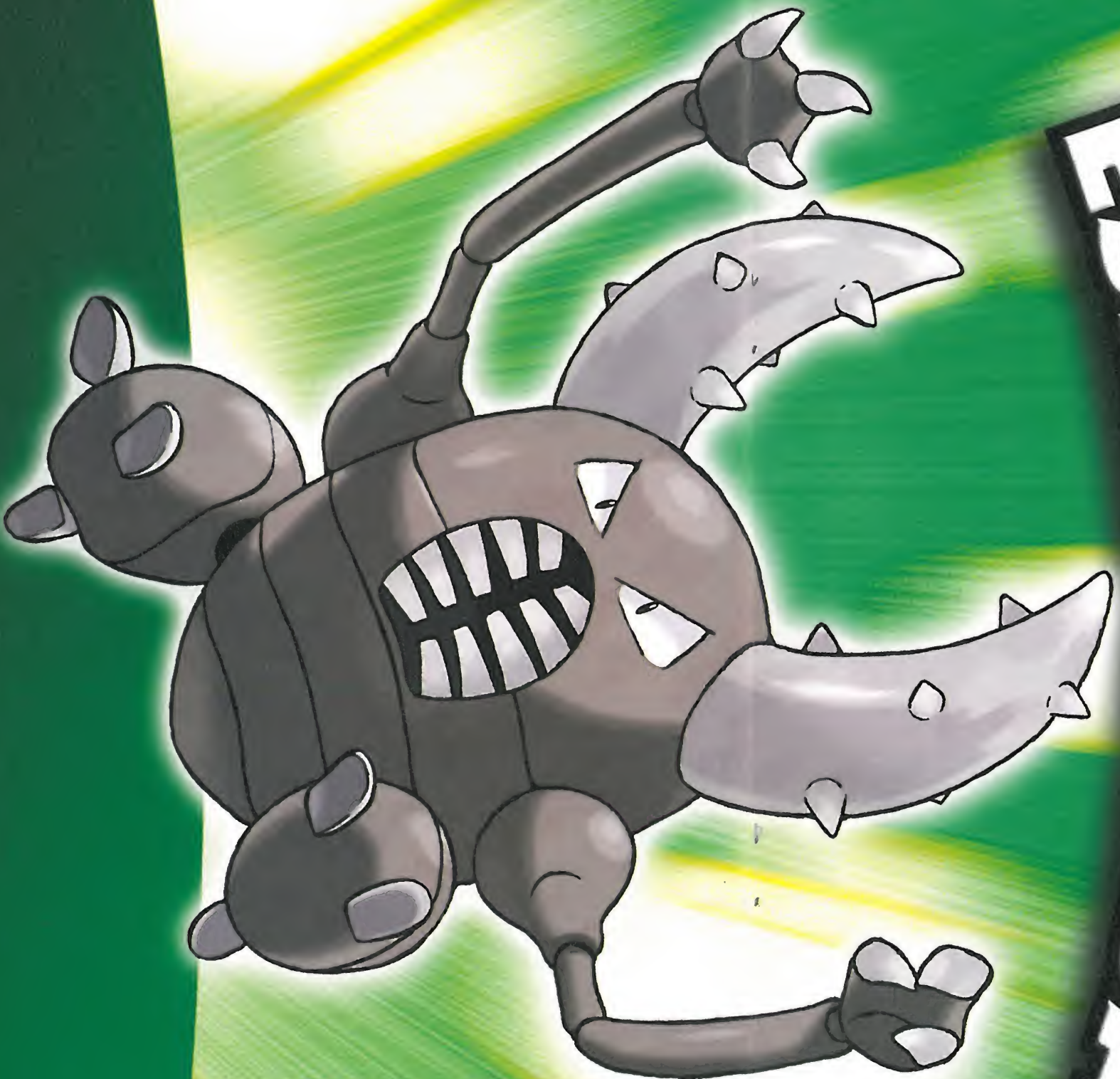
The Pokémon Company

Nintendo
pokemon.nintendo.es

© 2005 Nintendo. All Rights Reserved. Nintendo, Pokémon, Pokémon characters, and the Pokémon logo are trademarks of Nintendo. All other trademarks are the property of their respective owners.

TM

ESMERALDA



PINSIR

The Pokémon Company

REVISTA OFICIAL

Nintendo
Amiga

Nintendo
pokemon.nintendo.es

© 2002 Nintendo. Game Boy Advance, Game Boy Advance Inc./GAMEBOY ADVANCE Inc. TM and © are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo.

5. UN REGALO DEL RIVAL

Objetos conseguidos: **GAF. AISLAN.**

Cuando salgas del gimnasio de Lavacalda el rival saldrá a tu encuentro, pero en vez de retarte a un combate, te dará unas **GAFAS AISLANTES**. Con ellas podrás adentrarte en el Desierto y buscar dos preciados fósiles prehistóricos.



POKÉTRUCO

En el Desfiladero encontrarás a Spoink. Es un Pokémon de tipo Psíquico y evoluciona a Grumpig (nv. 32), un Pokémon que puede hacer sombra al mismísimo Kadabra. Las estadísticas de Grumpig son más equilibradas que las de Kadabra y además aprende Manto Espejo, Psíquico y Descanso.



LOS CONSEJOS DE OAK

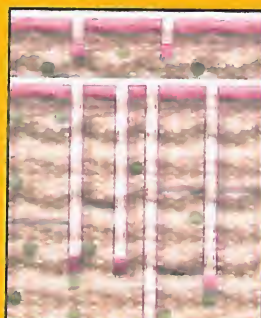
El Huevo que recibes en P. Lavacalda te será útil para aprender algo vital sobre la reproducción Pokémon. Para que un Huevo eclosiona, debes llevarlo en la Mochila y caminar. Ten en cuenta que, dependiendo de la especie Pokémon que saldrá del Huevo, variará el número de pasos que hay que dar.

PISTAS

El gimnasio de Pueblo Lavacalda está lleno de agujeros con arena. Unos te llevarán de una sala a otra, pero de otros surgirán entrenadores con Pokémon de tipo Fuego (o duales) que intentarán detenerte. **Fíjate en los números que hay en cada una de las imágenes, sobre los agujeros con arena.** Observa que dos agujeros o zonas con el mismo número significa que están conectados. Sigue el orden que te ponemos y llegarás sin ningún problema a la sala en la que te espera la líder Candela.



En la parte izquierda del gimnasio está la líder Candela.



La zona derecha del gimnasio es clave para resolverlo todo.

Líder Pokémon nv.24

En este gimnasio espera Candela, una experta en los Pokémon de tipo Fuego y en dejar chamuscado a los rivales que no se andan con ojo.



Candela

Candela tiene un equipo formado Pokémon de tipo Fuego. **Ten cuidado con la Atracción de Camerupt y Torkoal**, si la usan, tu equipo puede quedar embobado por el amor y no atacar. Como los Pokémon de Candela son de tipo Fuego, ni se te ocurra utilizar a Pokémon de tipo Planta, Hielo, Bicho o Acero, o serás derrotado de forma humillante.

Equipo de Candela

NUMEL Nv 24

- **Tipo:** Fuego-Tierra
- **Ataques:** Sofoco, Derribo, Magnitud, Día Soleado.

SLUGMA Nv 24

- **Tipo:** Fuego
- **Ataques:** Sofoco, Polución, Pantalla Luz, Día Soleado.

CAMERUPT Nv 26

- **Tipo:** Fuego
- **Ataques:** Sofoco, Derribo, Día Soleado, Atracción.

TORKOAL Nv 29

- **Tipo:** Fuego
- **Ataques:** Sofoco, Día Soleado, Golpe Cuerpo, Atracción.

CONSEJO PARA CANDELA

Los mejores movimientos para derrotar al equipo de Candela son los de tipo Tierra, Roca y Agua. Si tienes un Pokémon con Pistola Agua, podrás deshacer a todo su equipo, incluido a Slugma que también es de tipo Tierra. Cuidado con la Atracción de Torkoal, su Pokémon más poderoso. Con ella tu Pokémon puede quedar inmovilizado por el amor, así que como el Torkoal de Candela es hembra, procura usar un Pokémon del mismo sexo para que Atracción no funcione.

PREMIOS CANDELA

MEDALLA CALOR

Con esta medalla te obedecerán todos los Pokémon hasta el nivel 50, incluso los que has intercambiado. Y además podrás usar la **MO Fuerza** fuera de un combate.

MT 50, SOFOCO

Es un ataque de tipo Fuego que puede infligir un gran daño al rival, pero al usarlo **baja el At. Esp.**

Guía de Estrategia Esmeralda

ruta 118

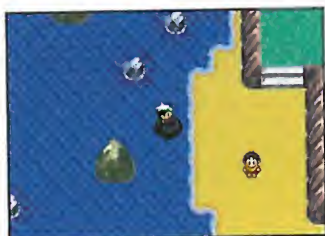
Tras ganar la medalla de Ciudad Petalia, podrás usar Surf. Ese será el momento de volver a Ciudad Malvalona y salir por esta ruta. Después de explorarla, tu siguiente destino estará en la Ruta 119.

ruta 118



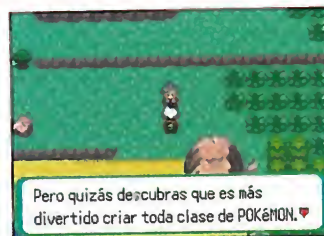
1. SURF

Para alcanzar la orilla este de la Ruta 118 tendrás que usar un Pokémon al que le hayas enseñado la MO Surf. Recuerda que esta MO la consigues en casa de los padres de Blasco tras ganar la Medalla Equilibrio en Ciudad Petalia.



4. LOS CONSEJOS DE MÁXIMO

Máximo, el chaval que conociste en Cueva Granito, tiene ganas de charlar. Escucha lo que dice porque sus consejos merecen la pena. Por si no lo sabías, Máximo dice que los grandes entrenadores usan diferentes tipos de Pokémon.



2. UNA CAÑA BUENA

Objetos conseguidos: CAÑA BUENA

En la orilla derecha de la Ruta 118 te espera un simpático pescador que te regalará una Caña Buena. Esta caña es mucho más efectiva que la Caña Vieja. Úsala y verás que con ella puedes pescar nuevas especies Pokémon.



3. OTRA VEZ LOS REPORTEROS

Gabi y Teo son los reporteros contra los que combatiste en la Ruta 111. Como ha pasado tiempo desde aquel combate, sus Pokémon han mejorado. Esta vez te retarán a un combate 2 contra 2 con un Magnemite y un Loudred de nivel 27.



¡CONSIGUELOS!

A. BAYAS ZIDRA

B. HIPERPOCIÓN

¡Hazte con todos!

CARVANHA

● Algunos (Caña Buena)
● Muchos (Super Caña)

ELECTRIKE

● Algunos

KECLEON

● Raro

LINOONE

● Algunos

MAGIKARP

● Muchos (Caña Vieja y Caña Buena)

MANECTRIC

● Algunos

PELIPPER

● Pocos

SHARPEDO

● Muchos (Supercaña)

TENTACOOOL

● Algunos (Caña Vieja y Caña Buena)

WINGULL

● Algunos

ZIGZAGOON

● Algunos

Una ruta muy larga, pero llena de aventuras. Primero tendrás que liberar el Instituto Meteorológico de la invasión del Equipo Aqua. Luego, cerca del puente norte, el rival aparecerá para combatir. Además, en el agua de esta ruta podrás pescar al codiciado Feebas.

Para explorar algunas zonas es necesario que uses la Bici Acrobática, así podrás saltar sobre las plataformas blancas que hay sobre el agua. Hazlo pulsando simultáneamente B y la cruceta en la dirección en la que quieras saltar.



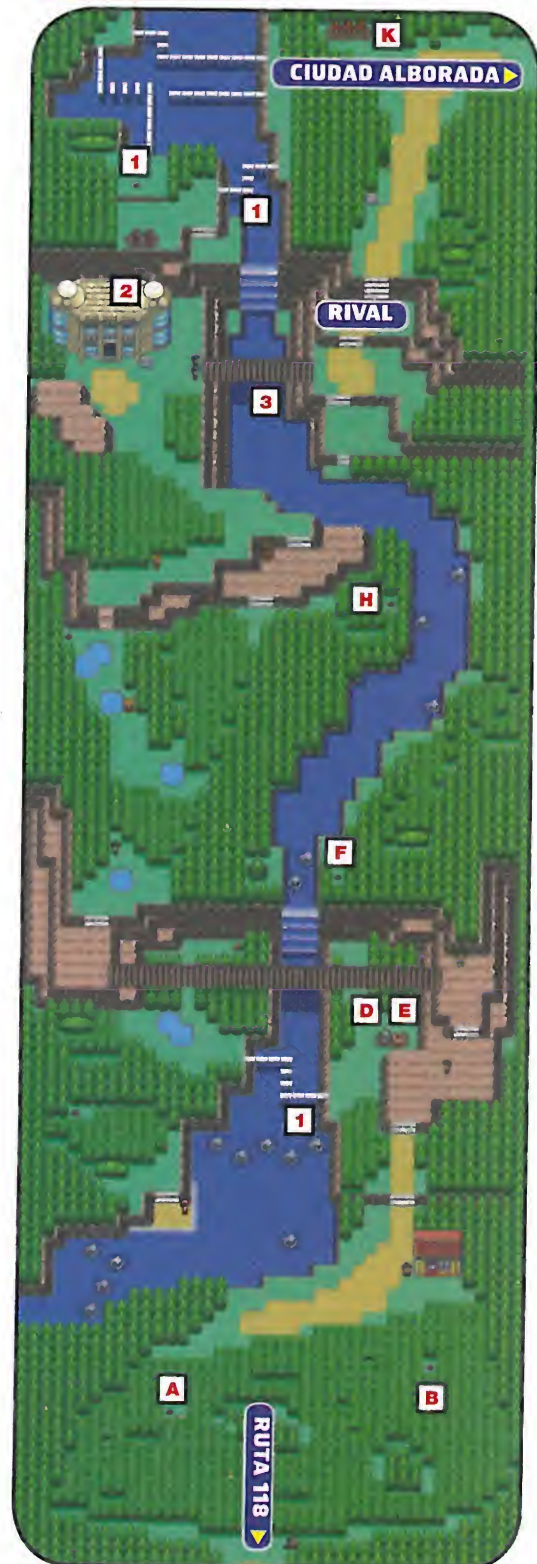
Al final de la ruta encontrará a dos soldados del Equipo Aqua bloqueando el puente. Parece que el Instituto Meteorológico ha sido invadido por los malos. Tendrás que entrar a combatir y liberar los científicos que hay dentro.



Cuando tengas la Mo Cascada y la medalla de Arrecípolis, podrás volver a remontar la cascada que hay al norte. En esta zona verás Bayas Meluce y un Caramelo Raro. Si quieres conseguirlo, no olvides traer la Bici Acrob.



A. SUPERREPEL	G. HIPERPOCIÓN
B. HIPERPOCIÓN	H. ELIXIR
C. ZINC	I. BAYAS MELUCE
D. BAYAS ZIDRA	J. CAMELO RARO
E. BAYAS ZANAMA	K. BAYAS GRANA
F. PIEDRA HOJA	



Guía de Estrategia Esmeralda



POKÉTRUCO

Los Pokécubos de Feebas. Para que Feebas evolucione en Milotic hay que hacer que su belleza crezca un montón y eso se hace alimentándolo con Pokécubos de sabor seco. Para hacer buenos Pokécubos de sabor seco puedes usar Baya Algama (al norte de la Ruta 115) o la Baya Meluce que hay en esta ruta. Si vas a la Licuabaiyas de Ciudad Calagua, con estas bayas fabricarás unos estupendos Pokécubos de color azul. Alimenta a Feebas con al menos veinte Pokécubos de este tipo y al subir de nivel lo verás evolucionar.

Feebas

vive en charcas llenas de algas. Parece que el aspecto terriblemente descuidado que ofrece sea la causa de que pocos entrenadores se animen a criarlo. Para que evolucione al bello Milotic, hay que alimentarlo con Pokécubos.



Batalla contra el Rival

Tu Pokémon

Treecko

Torchic

Mudkip

Pokémon del Rival

Combusken (nv 31, tipo Fuego-Lucha)

Lombre (nv 29, tipo Agua-Planta)

Wingull (nv 29, tipo Agua-Volador)

Marshtomp (nv 31, tipo Agua-Tierra)

Lombre (nv 29, tipo Agua-Planta)

Slugma (nv 29, tipo Fuego)

Grovyle (nv 31, tipo Planta)

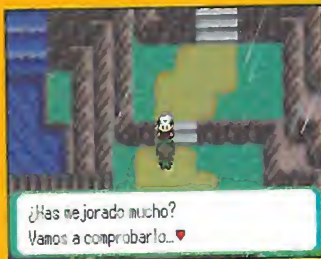
Contra Aura: Pelipper (nv 29, tipo Agua-Volador)

Contra Bruno: Lombre (nv 29, tipo

(Agua-Planta)

Slugma (nv 29, tipo Fuego)

El equipo del rival no ha sufrido cambios importantes desde el anterior combate, así que usa la misma técnica que te dio la victoria en aquella ocasión. Si vences, recibirás Vuelo.



LOS CONSEJOS DE OAK

Kecleon es un curioso Pokémon de tipo normal que verás en la Ruta 119, aunque abunda más en la Ruta 120. Su habilidad Cambio Color le permite cambiar su tipo al tipo del ataque que recibe. Por ejemplo, si recibe un ataque de tipo Agua, su tipo cambiará a Agua, con lo que tendrá una gran ventaja.

¡Hazte con todos!

CARVANHA

- Algunos (Caña Buena)
- Muchos (Super Caña)



FEEBAS

- Pescando en seis zonas de la ruta 119



KECLEON

- Raro



LINOONE

- Algunos



MAGIKARP

- Muchos (todas las cañas)



ODDISH

- Algunos



PELIPPER

- Pocos



TENTACOO

- Muchos



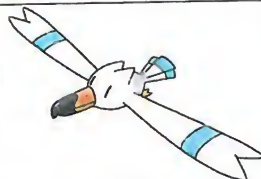
TROPIUS

- Pocos



WINGULL

- Algunos



ZIGZAGOON

- Algunos



ZONA Pokémon™



Pekestrella



¡POKÉMON MINI!

Te regalamos
una consola
Pokémon Mini
si eres nuestra
Pekestrella
del mes.

Samuel Soriano Pérez (Albacete).
7 años

Mari: ¡Qué dibujazo de Kyogre! Es clavado a él.
Jimmy: ¡La verdad es que nuestro amigo Samuel
se lo "ha currao", es un "artista". Oye, ¿crees que
si practico mucho llegaré a pintar co...? Mari: ¡No.

¿Quieres formar parte de la Zona Pokémon? Puedes enviarnos tus dibujos, fotos... ¡lo que quieras! Esta es la sección más divertida en la que tú puedes ser el prota, ¡no dejes escapar la oportunidad!



¡Participa y Gana!



Este mes regalamos estas
molonas libretas, con un motón
de Pokémon, a todos los que han
participado en la Zona Pokémon.

Busca las diferencias

Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Huntail (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves, a ver si estando más fresco...).



ZONA Pokémon™



daniel soriano (Barcelona)

PokéArtista



**¡UN
«POKÉMON XD»
DE REGALO PARA
LA POKÉ
ARTISTA DEL
MES!**



Manuela Elizabeth Rodríguez (Ourense)

Jimmy: -Hoy me siento bien y con ganas de dar una buena noticia a alguien, ¿qué te parece si le decimos a Manuela que se va a llevar un "XD", así por "tol morro"? Oak: -Por el morro y por el dibujo tan molón que ha hecho, yo me he quedado sin palabras. Jimmy: -¡Alucinante!



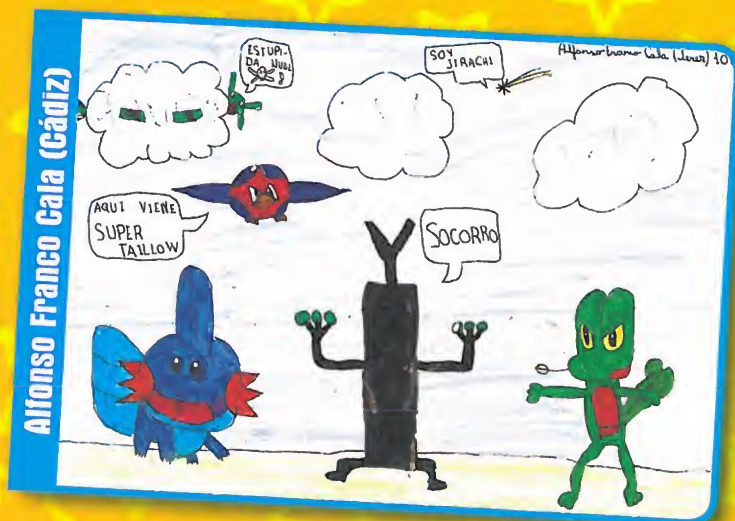
¿Quién es quién?

Jimmy: —¡Me estoy volviendo loco! ¿Alguien me puede ayudar a descubrir que Pokémon son? Mari: —¡Ay! ¡Pero qué burrete eres! Fíjate y utiliza la memoria. Jimmy: —¿Memoria?, ¿qué era eso?



PODER PSÍQUICO

Oak: —Te propongo un reto, listillo.
Jimmy: —¿Reto? ¿de qué clase? Oak:
—Te dare tres pistas para que adivines
qué Pokémon es el de la imagen. Jimmy:
—Ok, ¡no problema! Oak: —Es Tipo Roca-
Bicho; su nombre empieza por A y acaba
por O; es de color azul. Te lo he dejado
más que "chupao". Jimmy: —Sí, em...



ZONA Pokémon™



PokéComic!



Vago Rosa (Madrid)

Oak: -¡"Pedasso" de artista, chavales! A esto le llamo yo una obra maestra... ¡pura creatividad! Jimmy: -Sí, la verdad es que este bocata me ha salido bastant... Mari: -¡Enhorabuena, Yago!

Poké-Sudoku

¿Te sabes bien los números... del 1 al 4? Sí, ¿verdad? Pues rellena los huecos del sudoku. No se pueden repetir números en una misma fila ni columna, y en cada cuadrante deben estar los cuatro números, ¡adelante!

2	1		
	3	1	
			3
3		4	



Jose Mª Hernández (Almería)



Kazutoshi Okada Troitino (Madrid)



Diego Navarro Guerrero (Cádiz)

El PokéMisterio

¿Qué será esa mancha naranja? ¡Es un Pokémon! Pero, ¿cúal? Vamos por partes: primero contestamos a las definiciones, luego ponemos la letra del recuadro de cada una en el lugar que corresponde y... ¡¡¡tachaaaan!!! De repente, aparece el nombre de un simpático Pokémon, ¿a qué no era tan difícil?

1	2	3	4	5	6	7

Definiciones

1. Un Pokémon muy pequeño tipo Bicho-Agua.
2. La evolución de Graveler.
3. Uno de los mejores Pokémon tipo Agua.
4. Tercera evolución del simpático Pichu.
5. El entrenador y amigo de Pikachu.
6. ¿Una serpiente? ¡No! Es un Pokémon tipo Veneno.
7. Parece un cursi perrito, pero un Pokémon es.

1.	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2.	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
3.	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
4.	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
5.	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
6.	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
7.	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—



El Poké Laberinto



¡Ufff! ¡Que lío! El pobre Magikarp no sabe cómo llegar hasta su evolución, y como no tiene ataques útiles, si se encuentra con algún Pokémon por el camino, la habrá pifiado. ¿Le puedes echar una mano y guiarle hasta Gyarados?, ¿eh?!



Eduardo Mariscal (Málaga)

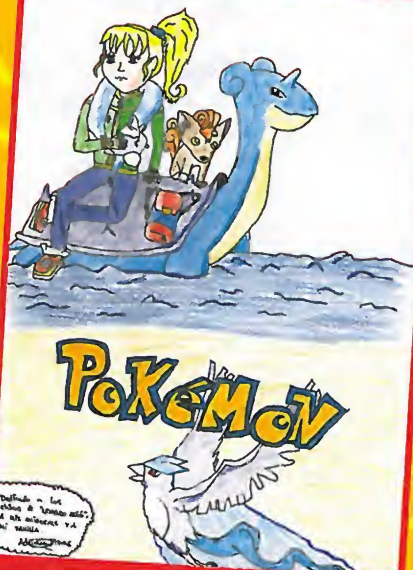


Carlos Morena Orellana (Madrid)



POKEMON

Adriana Viñas (Madrid)



Alex Lorola Cobo (Barcelona)



Nuria Velasco Sánchez (Madrid)



ZONA Pokémon™



Qué alucine de sopa... ¡a lo grande!
¿Te areves a encontrar 10 nombres
de Pokémon en todo este mogollón de
letras? ¡Es la prueba para demostrar
que eres un crak del Mundo Pokémon!

Supersopa de letras Pokémon

G	A	R	D	E	V	O	I	R	N	O	R	A
O	K	A	W	O	L	L	S	D	X	A	R	B
I	O	K	C	V	D	Y	H	P	B	O	E	S
L	L	K	A	D	A	B	R	A	I	A	P	S
D	U	O	L	P	Y	E	O	L	F	C	U	L
E	L	E	B	R	E	L	O	O	M	R	I	A
N	M	U	K	I	S	T	M	A	R	S	R	K
T	I	S	U	R	S	K	I	T	S	B	E	I
A	F	A	E	L	Z	U	S	E	A	P	P	N
V	I	Q	O	R	O	T	H	L	E	D	S	G
O	L	E	P	U	P	V	A	B	R	A	I	M
W	I	N	G	U	L	S	L	A	K	O	T	H
A	D	N	M	A	S	Q	U	E	R	A	I	N

Encuentra los Pokémon del 31 al 40 de la edición Esmeralda

Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eel... ¡pues no es tan fácil, oye!

1



2



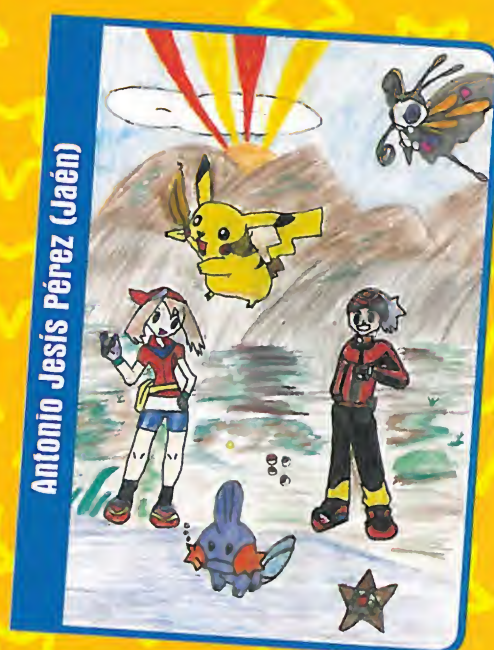
3



4



5





Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon y... ¿más, dices? Pues adivina qué Pokémon ganaría cada combate si solo usaran ataques de sus tipos.



Azumarill VS Slugma



Groudon VS Pikachu



Machop VS Kirlia



Swalot VS Seedot



José Manuel Fernández (Santander)



Irene Castellano Diaz (Canarias)

Mónica Rico Medina (C.Real)



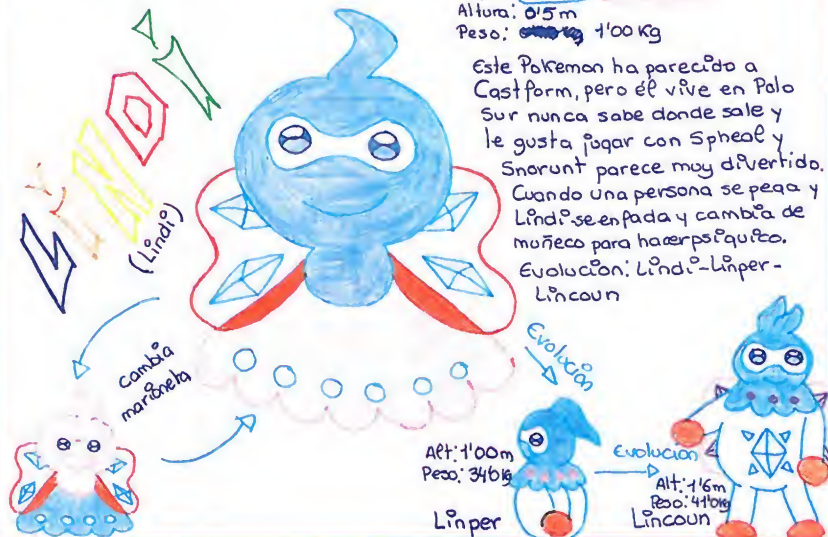
Yo una vez me inventé un Pokémon

Mari: –Lindi es fantástico, súper original, vive en el polo Sur, es de lo más gracioso y simpático, juguetón, muy divertido, sensible... Jimmy: –Vale, vale, está claro que te encanta... pero, ¿quién es ese Lindi? Mari: –¿No sabes quién es Lindi? Es el súper Pokémon que se ha inventado nuestra amiga Dora María Rivas, de Madrid, tiene tres evoluciones y... ¡es lo más! Jimmy: –Pues no te entiendo, yo soy casi perfecto y a mí no me... Mari: –¡Ayajajajay!

Dora (8 años)

Nombre: Lindi° Pokémon Muñeco
Tipo: WIELD ¡¡¡¡¡
Altura: 0'5 m
Peso: ~~0'5 kg~~ 1'00 Kg

Este Pokémon ha parecido a Cast form, pero él vive en Polo Sur nunca sabe donde sale y le gusta jugar con Spheal y Snorunt parece muy divertido. Cuando una persona se peaa y Lindi se enfada y cambia de muñeco para hacerse fuerte. Evolución: Lindi°-Linper-Lincoun

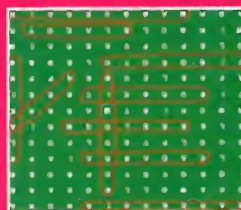


Soluciones pasatiempos



Poké Labyrinth

¿Quién es quién?
1. Dutox 2. Seedot



Pokésopa de Letras

Los ganadores son: 1. Azumarrill 2. Groudon 3. Machop 4. Swalot

Combate Total

El Pokémon es Torchic
1. Ralts 2. Golem 3. Kyogre 4. Raichu 5. Ash 6. Sevier 7. Delcatty

Pokémisterio

Es Arnelido.

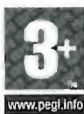
Poder Psíquico

1. Pokémon Rojo y Verde (GBA) 2. Pokémon XD (GC) 3. Pokémon Link (DS) 4. Pokémon Channel (GC) 5. Pokémon Esmeralda (GBA)

Es Pokémon, pero...



Diferencias Huntail



The Pokémon Company

NINTENDO DS

EL ROMPECABEZAS DE POKÉMON

POKÉMON LINK!

“A la venta el 5 de Mayo”



¡Los Pokémon están en peligro!
Tú eres la última esperanza para salvar
a los prisioneros del malvado Batallón
de Phobos. Agudiza el ingenio con el
lápiz táctil, desplaza y alinea los
Pokémon y crea cadenas explosivas
para liberar a más de 380,
entre los que encontrarás a los más raros.
Juega solo o con un amigo en el
modo multijugador inalámbrico.
¡Descubre el rompecabezas perfecto!

¡A TOCAR!



www.nintendo.es

